





## ÍNDICE

INTRODUÇÃO .....	9
CAPÍTULO 1. PROBLEMAS A ENFRENTAR .....	11
Programa Muda Base .....	14
CAPÍTULO 2. LINGUAGENS DE ALTO E BAIXO NÍVEL ...	17
CAPÍTULO 3. ASSEMBLADORES .....	21
CAPÍTULO 4. O Z80/REGISTOS E «FLAGS» .....	28
CAPÍTULO 5. LOAD .....	33
CAPÍTULO 6. OPERAÇÕES ARITMÉTICAS .....	39
Operações Aritméticas de 8 BIT .....	39
Operações Aritméticas de 16 BIT .....	44
CAPÍTULO 7. INSTRUÇÕES LÓGICAS .....	48
Grupo AND .....	48
Grupo OR .....	49
Grupo XOR .....	50
CAPÍTULO 8. INSTRUÇÕES DE SALTO .....	53
Grupo JR .....	53
Grupo JP .....	54
Grupo CALL .....	55
CAPÍTULO 9. LOOPS .....	57
CAPÍTULO 10. TRANSFERÊNCIA E PESQUISA DE BLOCOS	61
Grupo LD .....	61
Grupo CP .....	63
CAPÍTULO 11. OPERAÇÕES DE STACK .....	66
CAPÍTULO 12. TROCAS .....	69
CAPÍTULO 13. BITS .....	71
CAPÍTULO 14. ROTAÇÕES E MUDANÇAS .....	74
CAPÍTULO 15: O MUNDO EXTERIOR-IN E OUT .....	81
Grupo IN .....	81
Grupo OUT .....	83
CAPÍTULO 16. INTERRUPÇÕES .....	85
Modo 0 .....	85
Modo 1 .....	86
Modo 2 .....	86
CAPÍTULO 17. NOTAÇÃO BCD .....	89



CAPÍTULO 18. O RESTO-INSTRUÇÕES DE STATUS .....	92
Instruções sem Designação Especial .....	92
Complementando o Acumulador .....	93
CAPÍTULO 19. HEX LOADER .....	94
CAPÍTULO 20. APRENDENDO A SOMAR .....	98
CAPÍTULO 21. ALGUMAS ROTINAS ÚTEIS DA ROM .....	105
CAPÍTULO 22. MANIPULANDO O ÉCRAN .....	113
O DIF .....	114
LOAD ""SCREEN\$ .....	114
O ATF .....	117
CAPÍTULO 23. PROTECÇÃO DE SOFTWARE .....	119
CAPÍTULO 24. USANDO O MODO 2 DE INTERRUPT .....	112
Rotina ON .....	123
Rotina OF .....	123
Rotina Substituta .....	124
CAPÍTULO 25. A CALCULADORA .....	126
Programa .....	132
CAPÍTULO 26. MULTIPLICANDO E DIVIDINDO .....	134
BIBLIOGRAFIA .....	138
TABELA DE CONVERSÃO DECIMAL .....	139
TABELA DE ESCOLHA DE ENDEREÇO PARA ROTINA DE INTERRUPT .....	143
GLOSSÁRIO DE TERMOS E ABREVIATURAS .....	145
Abreviaturas .....	147

